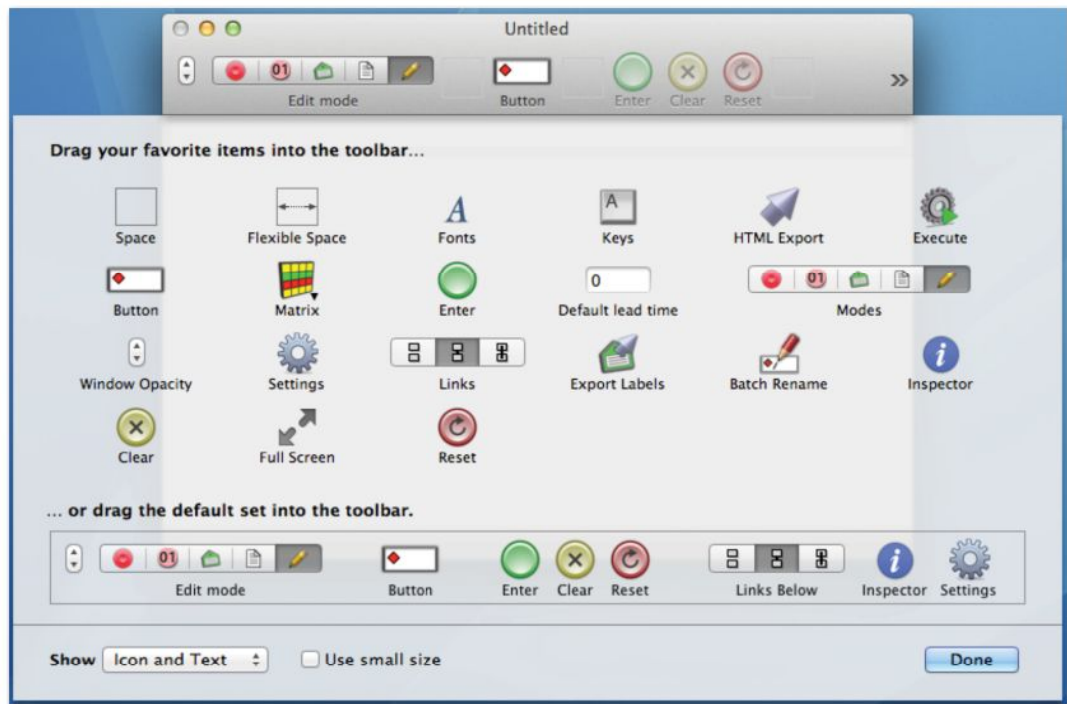


### 3-4. コードウィンドウのツールバーのカスタマイズ

ツールバーを右クリックし、「ツールバーのカスタマイズ...」メニューから選択します。

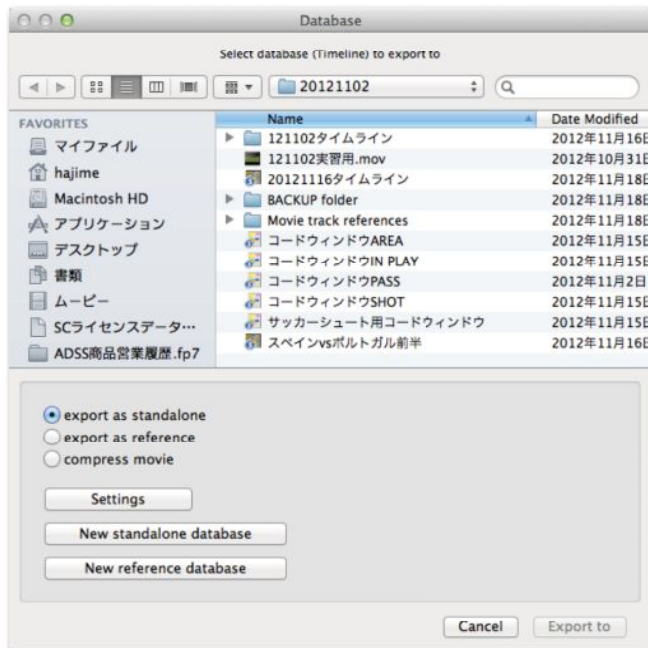


## 4. ムービーの出力

### 4-1. バックグラウンドでのムービーの書き出し

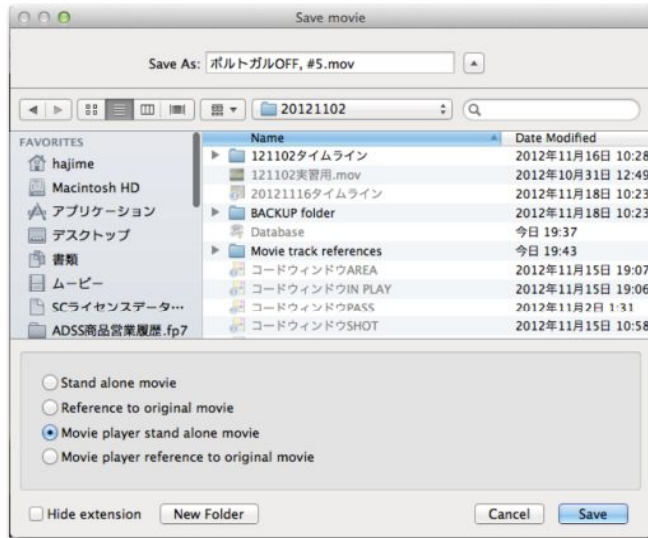
ムービーの書き出し中でも、コーディングなどの作業を止める必要がなくなりました。

### 4-2. データベースへの出力



データベースへの出力のウィンドウの中に、「新規のデータベースを作成する」メニューが追加されました。インスタンスの選択からデータベースへの出力までがワンストップで可能になり、従来のように「データベースをまず作成してから、インスタンスを選択して出力」という二度手間のワークフローから解放されます。

#### 4-3. ムービーの保存ウィンドウ（最後の選択を保存）



4つのインスタンスムービーの保存形式（「独立再生形式のムービー」「オリジナルの参照ムービー」「Movie Player 独立再生形式のムービー」「Movie Player オリジナルの参照ムービー」）について、最後に選択した形式が、次に使う際にも選択されているようになりました。

#### 4-4. 選択したインスタンスからのムービー書き出し

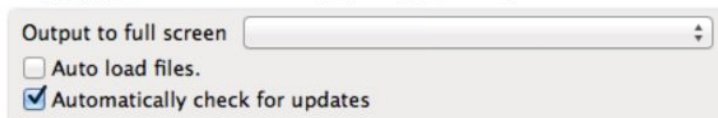
「ファイル」>「書き出し」>「ムービー」の中に、選択したインスタンスムービーを書き出す機能が追加されました。デスクトップ上にいったんインスタンスムービーを作る必要はありません。



#### 5. その他

##### アップデートを自動で確認

ソフトウェアの起動時に、アップデートを自動で確認します。「環境設定」メニューの「一般」で設定します。



## SportsCode Pro 9 の追加機能

※ 「SportsCode Elite 9 / SportsCode Pro 9の新機能」に掲載している以外の追加機能です。

### 1. ボタンのアクティベーションリンク、ディアクティベーションリンク



SportsCode Proのユーザー待望の「アクティベーションリンク」が追加されました。新機能の「ディアクティベーションリンク」も使用できます。

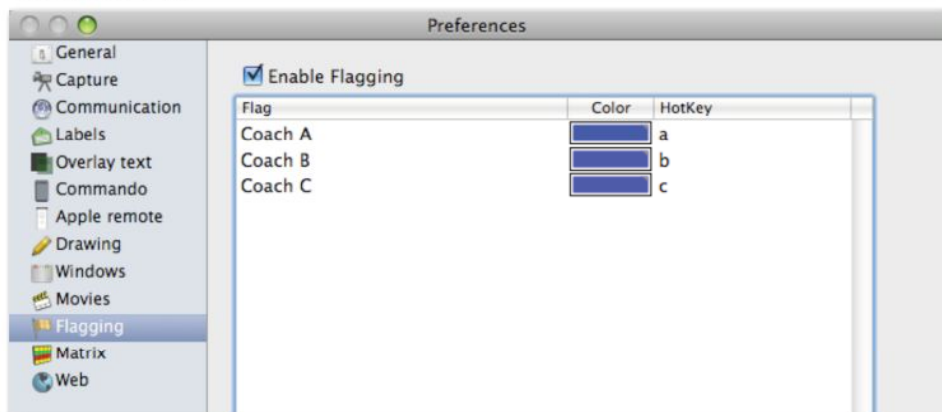
### 2. コードウィンドウへのスタッツのリアルタイム表示

スタッツスクリプトのボタンへの直接入力に合わせ、Proでもボタン上にスタッツを表示できるようになりました。



### 3. フラギング

インスタンスムービーを再生しながら、ホットキーだけで必要なインスタンスに「フラグ」を付けられる機能です。



### 4. マトリックスからのHTMLファイルの書き出し

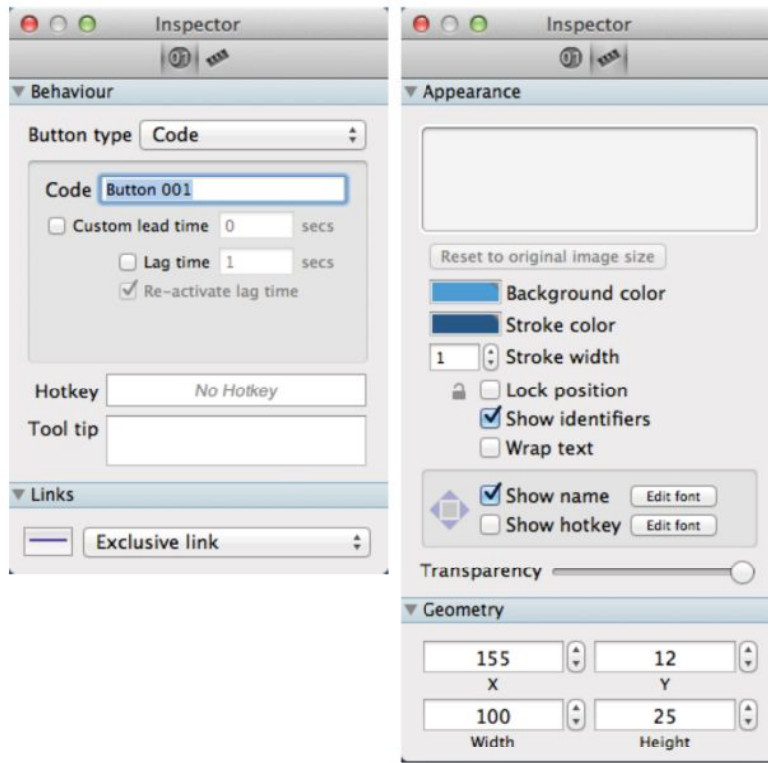
コードマトリックスから、ウェブサイト用のHTMLファイルと、リンクしたムービーを出力できるようになりました。

- ・ Excelファイル
- ・ HTMLファイル (HTML、iPhone用、XMLファイル)
- ・ テキストファイル

# SportsCode GameBreaker Plus 9 の新機能／追加機能

## 1. 新しいボタンの編集ウィンドウ（インスペクタ）

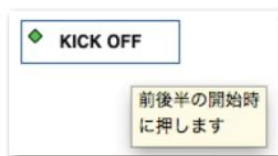
インスペクタは、ゲームブレイカー・プラスでは2つのパネルに分かれています。



左から「ボタンの種類」パネル、「色や位置」パネル

## 2. 「ボタンの設定」パネル

### ボタンのツールチップ（補足情報の表示）



ボタンについての補足情報を、マウスを重ねたときに表示します。

## 3. 「色や位置」パネル

以下の項目が新しく追加されました。

- ・ 枠線の太さと色の設定
- ・ ボタン名のフォント、サイズ、カラー
- ・ ボタンの透明度
- ・ ジオメトリ（位置）の設定

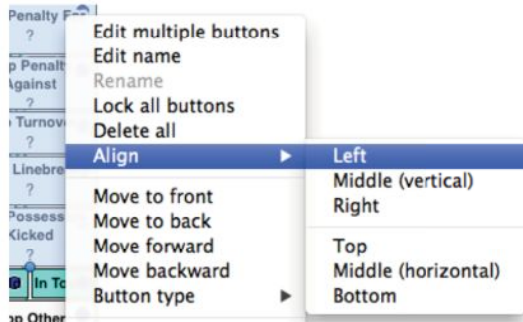
#### 4. コードウィンドウ内のボタンの調整

##### 画像のリサイズ

コードウィンドウ内にコピー&ペーストした画像を、ドラッグでサイズ変更することができます。縦横比を保ったままサイズ変更したい場合は、shiftキーを押しながらドラッグします。

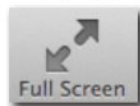
##### ボタンの整列

ボタンの整列が簡単にできます（左揃え／中央揃え／右揃え、上揃え／中央揃え／下揃え）



#### 5. コードウィンドウのフルスクリーン表示

コードウィンドウをフルスクリーンで表示できます。



#### 6. コードウィンドウのツールバーのカスタマイズ

ツールバーを右クリックし、「ツールバーのカスタマイズ...」メニューから選択します。



## 7. インスタンスムービー上へのテキストオーバーレイ

テキストをオーバーレイする位置や、テキストの色を変えることができます。



## 8. フルスクリーン再生時のタイマー表示

フルスクリーン再生の際に、タイマーを表示できます。オリジナルのムービーの時間、インスタンスムービー内の時間、タイムコードの3つの中から選択できます。



## 9. 選択したインスタンスからのムービー書き出し

「ファイル」>「書き出し」>「ムービー」の中に、選択したインスタンスムービーを書き出す機能が追加されました。デスクトップ上にいったんインスタンスムービーを作る必要はありません。



## 10. アップデートを自動で確認

ソフトウェアの起動時に、アップデートを自動で確認します。

「環境設定」メニューの「一般」で設定します。

